

Download_ Authentication_动态库使用说明

Document Number:		Document Version:	1.0
Owner:	Leiming.sun	Date:	2021-10-18
Document Type:			
NOTE:	<p>ALL MATERIALS INCLUDED HEREIN ARE COPYRIGHTED AND CONFIDENTIAL UNLESS OTHERWISE INDICATED. The information is intended only for the person or entity to which it is addressed and may contain confidential and/or privileged material. Any review, retransmission, dissemination, or other use of or taking of any action in reliance upon this information by persons or entities other than the intended recipient is prohibited.</p> <p>This document is subject to change without notice. Please verify that your company has the most recent specification.</p> <p>Copyright © 2019 UNISOC Communications Inc.</p>		



修订记录

版本	日期	作者	说明
V1.0	2021-10-18		草稿

目录

Download_ Authentication_动态库使用说明	1
修订记录.....	2
目录.....	3
1. 目的.....	4
1.1. 缩略词说明.....	4
1.2. 参考文档.....	4
2. 环境配置.....	5
2.1. 生成 Auth.dll 动态库	5
2.2. 添加 AUTH.dll	5
3. 动态库接口说明.....	6
3.1. 功能开关.....	6
3.2. 服务器交互接口.....	6

1. 目的

本文介绍 Download 工具客制化鉴权功能 Authentication 动态库的方法，适用于所有 PC 上位机程序开发人员和对外合作开发人员。

1.1. 缩略词说明

名称	全称	定义
AUTH	Authentication	鉴权
M1		UE 侧返回鉴权数据
M2		服务器返回鉴权数据

1.2. 参考文档

2. 环境配置

2.1. 生成 Auth.dll 动态库

根据第 3 章接口说明内容，填充和配置接口实现，工具将根据接口的具体实现完成鉴权功能流程。

2.2. 添加 AUTH.dll

将编译出的鉴权动态库放到工具包/Bin/App/Auth/Auth.dll 路径上。

- 结构说明：

```
— Bin
  |— Download.exe
  |— Customized
    |— Auth
      |— Auth.dll
    |— 其余客制化模块
```

3. 动态库接口说明

3.1. 功能开关

【语法】

```
AUTH_API int EnableAuth();
```

【说明】

返回鉴权功能是否打开

【参数】

null

【返回值】

0：不打开鉴权功能

1：打开鉴权功能

3.2. 服务器交互接口

【语法】

```
AUTH_API AUTH_ID ServerAuth(AUTH_DUT_T* lpInBuff, AUTH_SECURE_T* lpOutBuff, unsigned long* nOutLen);
```

【说明】

与服务器交互，返回 M2 数据流

【参数】

参数	IN/OUT	说明
AUTH_DUT_T* lpInBuff	IN	输入从 CE 侧返回的 M1 数据
AUTH_SECURE_T* lpOutBuff	OUT	输出从服务器返回的 M2 数据
unsigned long* nOutLen	OUT	输出 M2 数据的 Size

【返回值】

```
typedef enum AUTH_ID {  
    APP_AUTH_SUCCESS = 0x200,  
    APP_AUTH_DUT_FAIL = 0x201,  
    APP_AUTH_SERVER_FAIL = 0x202,  
    APP_AUTH_SERVER_SIZE_IS_ZEOR = 0x203,  
};
```